

Naslov naloge: Šola za mlade kaskaderje "PEČO"

Nagrada: 1. mesto

Avtor:
Anže Peternel

Mentor:
Valentin Peternel, u.d.i.e.
Hrušica 33a
4276 Hrušica
valentin.peternel1@guest.arnes.si
040 – 820 515

Opis naloge:
Z objavo podatkov se ne strinjamo, razen
osnovnih

Šola: Osnovna šola Toneta Čufarja



Naslov naloge: Zbirka receptov tradicionalnih jedi

Nagrada: 2. mesto

Avtorica:
Sandra Kребelj

Mentor:
Marijan Čeligoj
OŠ Dragotina Ketteja
Kosovelova 11
6250 Ilirska Bistrica
marijan.celigoj@gmail.com
041/917-217

Šola: OŠ Dragotina Ketteja

Opis naloge:

- **Navedite do 5 ključnih besed, povezanih z vsebino!**
poznavanje značilnosti nekega območja, tradicija kulinarike, izdelava zbirke, sodelovanje z gostinci, pospeševanje ponudbe tradicionalnih jedi
- **Opišite bistvo vaše inovativne podjetniške ideje in problem, ki ga rešujete**
Iz starih receptov ter iz ustnega izročila pridobimo ustrezne recepte tradicionalnih domačih jedi za naše področje. Poleg receptov poskrbimo tudi za ustrezne fotografije navedenih jedi. Tako nastane zbirka receptov tradicionalnih domačih jedi, ki se jo natisne. V okolju se poišče ponudnike tradicionalnih jedi in vsak ponudnik se opredeli za eno izmed jedi iz naše zbirke receptov, ki jo ima tudi večkrat na jedilniku. V zbirki se poleg jedi predstavi tudi posamezna gostilna, restavracija, ki nudi to jed in na ta način se promovira. Seveda za tovrstno promocijo prispeva določena finančna sredstva in tako se stroški izvedbe ideje pokrijejo...
- **Za koga je vaša ideja koristna in kakšne koristi bo imel od nje**
Ideja je koristna za gostinske delavce, za uporabnike njihove ponudbe, za potencialne turiste, za okolje, ki bo imelo popestrjeno gastro ponudbo,...
- **Kako se vaša ideja razlikuje od obstoječih rešitev in katere so prednosti vaše ideje**
Podobne ideje v okolju ni. Ideja povezuje tako gostince, kot tudi uporabnike njihovih storitev.
- **Kdaj ste začeli z razvojem in katere aktivnosti ste že izvedli**
Z razvojem se je začelo pred kratkim časom. Izdelal se je seznam tradicionalnih domačih jedi ter tudi seznam gostinskih ponudnikov.
- **Kako daleč je razvita vaša ideja:**
Izdelal sem prototip.
- **Navedite pričakovane rezultate**
Predvsem je to pestrejša gastro ponudba v določenem okolju, gostincem se bo povečal obisk njihovih lokalov, področje bo znano tudi v širšem smislu po ponudbi dobre domače hrane,...
- **Navedite tveganja povezana z izvedbo projekta**

Možno je, da bi posamezni ponudnik določene izbrane jedi ne hotel sodelovati v tem projektu in bi potem prišlo do izpada določenih finančnih sredstev ter oslABLJENE celotne verige ponudnikov tradicionalnih domačih jedi.

- **Katera znanja in veščine boste potrebovali za izvedbo in kako jih boste zagotovili**

Potrebna so znanja iz računalništva in fotografiranja ter urejanja tekstovnega in slikovnega gradiva. Do neke mere določena znanja že imamo, pomoč pa si lahko poiščemo doma in na šoli.

- **Ali že kdo uporablja vašo idejo (če da, navedite kdo)**

NI nam znano, da bi kdo uporabljal tovrstno idejo.

- **Ste vašo idejo že kje javno predstavili (če da, navedite, kje)**

Ideje še nismo javno predstavili.



Naslov naloge: Sanjaj svoje sanje, naredi si jadrnico

<http://193.2.213.30/~jadrnica/jadrnica/>

Nagrada: 3. mesto

Avtorji:

Aljoša Čupkovič, Dominik Šmajgel, Marko Polc,
Jure Bauman

Mentorica:

Marina Svečko

OŠ Angela Besednjaka

Celjska 11

2000 Maribor

marina.svecko@guest.arnes.si

031366302

Šola: OŠ Angela Besednjaka

Opis naloge:

- **Navedite do 5 ključnih besed, povezanih z vsebino!**

jadrnica, načrt, izdelava, odpadni material, regata

- **Opišite bistvo vaše inovativno podjetniške ideje in problem, ki ga rešujete!**

Jadranje je v Sloveniji označeno za prestižno športno dejavnost. Z izdelavo jadrnice iz odpadnega materiala v rangu optimist do evropa pa smo dokazali, da se da izdelati plovilo, ki je cenovno dostopno vsakemu učencu. Lahko si ga izdelata sam ali naroči v kitu. Plovilo je plovno in osnovni stroški ne presegajo 30.000 SIT. Plovilo je lahko in enostavno ga je prenesti iz enega vodnega območja v drugo.

- **Za koga je vaša ideja koristna in kakšne koristi bo imel od nje?**

Ideja je namenjena vsem, ki bi se radi ukvarjali z jadranjem. pa nimajo dovolj sredstev, da bi si kupili opremo v rangu Optimista ali Evrope. Namenjena je vsem osebam, ki bi se radi naučile osnovnih veščin jadrnanja, pa pri tem ne želijo ali ne morejo biti člani jadrnega kluba, ker jim je previsoka članarina ali stroški za treninge in jadrne šole ali ure jadrnanja.

- **Kako se vaša ideja razlikuje od obstoječih rešitev in katere so prednosti vaše ideje?**

Glede na odziv partnerskih šol, s katerimi smo lansko leto sodelovali in so sprejeli našo idejo sklepamo, da smo na tem področju v Sloveniji trenutno prvi in edini, saj pri izdelavi jadrnice uporabljamo zadnje stene starih omar in regalov, ki jih ljudje zavržejo. Realizacij projekta je enostavna, podprta z ustreznimi načrti, finančno dosegljiva in spodbuja mlade k razvijanju zdrave zabave.

- **Kdaj ste začeli z razvojem in katere aktivnosti ste že izvedli?**

Z razvojem ideje smo pričeli v oktobru 2005. Izdelali smo prototip jadrnice iz kartona, pripravili načrt in izdelali prvo jadrnico, ki smo jo poimenovali Angela. Povezali smo se preko eTwinninga z 31 šolami širom po Evropi in ob koncu šolskega leta izvedli skupno regato z naslovom Poletni veter v jadrnih Evropi. Na tej prireditvi smo slovesno splovili tudi našo barko.

- **Kako daleč je razvita vaša ideja?**

Idejo sem realiziral.

Sedaj jo nadgrajujemo, saj pripravljamo tehnični načrt jadrnice in se dogovarjamo z zunanjimi strokovnjaki za možno kit proizvodnjo.

- **Navedite pričakovane rezultate!**

Vse zastavljene cilje in pričakovanja smo dosegli in presegli, saj so našo idejo sprejeli tudi partnerji iz tujine.

- **Navedite tveganja, povezana z izvedbo projekta!**

Ob izvajanju projekta smo spoznali, da je bilo naše izhodišče, v katerem smo si zastavili potek dela, pravilno in s tem, ko smo se držali začrtane poti smo se tveganjem izognili. Naleteli smo na en sam problem, to je bil prostor oziroma iskanje prostora v katerem smo dokončali in skladiščili našo barko.

- **Katera znanja in veščine boste potrebovali za izvedbo in kako jih boste zagotovili?**

Pri izvedbi projekta smo razvijali strategijo, načrtovanje, tehnične spretnosti risanja v zmanjšanem merilu, izračunavanje, ročne spretnosti rezanja, brušenja, lepljenja, barvanja, oblikovanja, izdelava finančnega izračuna, komuniciranje, sodelovanje s tuje govorečimi partnerji, timsko delo, "ferplej", tekmovalnost, druženje in zdrava zabava.

- **Ali že kdo uporablja vašo idejo?**

Idejo so sprejeli in jo trenutno razvijajo v italijanskih, bolgarskih in litvanskih šolah.

- **Ste vašo idejo že kje javno predstavili?**

Predstavitev smo opravili v mesecu marcu v okviru prireditve Mladi za napredek Maribora.



Naslov naloge: Odtok**Nagrada: 1. mesto****Avtorja:**
Jernej Rajh

Martin Špes

Mentorja:**Vili Vesenjāk, Jelka Lorber**
Srednja strojna šola Maribor
Smetanova ulica 18
2000 Maribor
vili.vesenjāk@guest.arnes.si
02-229-57-56**Šola:** Srednja strojna šola Maribor**Opis naloge:**

- **Navedite do 5 ključnih besed, povezanih z vsebino!**
Odtok, prostor, denar, inovacija, pomivalno korito, uporabnost.
- **Opišite bistvo vaše inovativno podjetniške ideje in problem, ki ga rešujete!**
Bistvo naše inovativno podjetniške ideje je v tem, da bi prihranili čim več prostora pod pomivalnim koritom v kuhinji. Problem smo rešili s tem, da smo sifon pomaknili čisto k steni.
- **Za koga je vaša ideja koristna in kakšne koristi bo imel od nje?**
Naša ideja je koristna za vsa gospodinjstva. Gospodinjstva, ki bodo uporabljala inovativno speljane odtočne cevi, bodo prihranila na prostoru, posledično pa tudi na denarju.
- **Kako se vaša ideja razlikuje od obstoječih rešitev in katere so prednosti vaše ideje?**
Naša ideja se razlikuje od obstoječih v tem, da z novim načinom speljave odtočnih cevi in inovativno namestitvijo sifona pridobimo na prostoru pod pomivalnim koritom.
Prednosti: prostor, denar, uporabnost, konkurenčnost, patent.
- **Kdaj ste začeli z razvojem in katere aktivnosti ste že izvedli?**
Z razvojem smo pričeli leta 2005, izvedli smo vse potrebne aktivnosti za uresničitev inovacije.
- **Kako daleč je razvita vaša ideja?**
 - izdelal sem idejni osnutek
 - izdelal sem prototip
 - idejo sem realiziral
- **Navedite pričakovane rezultate!**
Želimo, da se bodo ljudje začeli zavedati pomena prostora. Zato pričakujemo, da se bodo ljudje odločili za inovativno in finančno sprejemljivo rešitev.
- **Navedite tveganja, povezana z izvedbo projekta!**
Veliko izdelovalcev (konkurenca).
Finančna sredstva (zagonska sredstva, oglaševanje, strojni park)
Delovni prostori
Team strokovnjakov
Pridobiti kupce
- **Katera znanja in veščine boste potrebovali za izvedbo in kako jih boste zagotovili?**
Znanja s področja strojništva, mehatronike in podjetništva

- **Ali že kdo uporablja vašo idejo? (Če da, navedite, kdol)**
Naše ideje še nihče ne uporablja in izdeluje.
- **Ste vašo idejo že kje javno predstavili? (Če da, navedite, kje!)**
 - Mladi za napredek Maribora (22. srečanje)
 - XXXIX Srečanje mladih raziskovalcev Slovenije v Ljubljani
 - INOVA MLADI v Zagrebu
 - Hrvaški salon inovacij- INOVA 2006 na Reki (Hrvaška)
Vse v letih 2005-06.



Odtok, ki ga poznamo.



Izboljšan odtok.

Naslov naloge: Posladkajte se in se pozabavajte v Evroparku

Nagrada: 2. mesto

Avtorice:

Urška Butara

Kristina Ržišnik

Maja Vetršek

Mentorica:

Staša Baloh Plahutnik

Regionalni center za razvoj d.o.o.

Podvine 36

1410 Zagorje ob Savi

stasa.baloh-plahutnik@rcr-zasavje.si

03 56 60 524

Šola: Gimnazija Litija

Opis naloge:

- **Navedite do 5 ključnih besed, povezanih z vsebino!**
Mladi, otroci, rekreacija, zabava, sladkanje
- **Opišite bistvo vaše inovativno podjetniške ideje in problem, ki ga rešujete!**

Zagorje je zasavska občina, kjer se je prenehalo z rudarjenjem že v zgodnjih devetdesetih letih. Poleg zapiranja rudnika je bilo potrebno sanirati tudi obsežne površine, ki so bile zaradi rudarjenja neprimerne za izvajanje kakršnekoli dejavnosti. Rudnik je v sodelovanju z zagorsko občino te površine uredil in spremenil njihovo namembnost. Namesto odlagališča jalovine in drugih rudniških odpadkov, so se površine uredile v rekreacijsko sprehajalne površine pod imenom »EUROPARK«, v zgornji etaži pa je letališče Ruardi, s travnato pristajalno stezo za manjša športna letala, motorne zmaje, na pristajalni stezi pa pristajajo tudi helikopterji in nekateri tipi vojaških letal. Omenjeni lokaciji pritegneta Zagorjane k popoldanskim sprehodom in teku. Toda tako urejene površine ne omogočajo tega, kar si želijo in pričakujejo celotne družine za aktivno preživljanje prostega časa.

Hkrati pa v Zasavju in tudi širši Sloveniji ugotavljamo, da je problem premajhna fizična aktivnost mladih v smislu rekreacije. Park je bil zgrajen dve leti nazaj, odprt ob vstopu Slovenije v Evropsko unijo, vendar v njem drugega kot se sprehajati in teči ne moremo početi. Otroci se ne morejo igrati, saj je postavljeno igralo premajhno za večje število otrok (več kot 4). Ostali obiskovalci pogrešajo tudi objekt, kjer bi se lahko odžejali ali okrepcali – majhna kavarna oziroma slaščičarna. Bližnji gozd pa bi zagradili in v njem postavili poligon za paintball, ob gozdu, na zgornji etaži pa bi v kombinaciji s paintballom postavili adrenalinski park, ki bi bil prava atrakcija za Zagorje, Zasavje, Slovenijo in tudi tujce, saj te aktivnosti v bližini še ni in jo mladi pogrešajo.

Ideja, da bi v Evroparku postavili več igral, slaščičarno in adrenalinski park in poligon za paintball, je povezana predvsem s tem, da bi spodbudili celotne družine: otroke, mlade in tudi tiste mlade po srcu k bolj razgibanemu življenju, da bi si zapolnili prosti čas in da bi starše razbremenili varstva otrok, ker bi se le ti lahko igrali sami oz. pod strokovnim vodstvom (seveda bi mlajše otroke še vedno spremljali starši, vendar se jim ne bi bilo treba tako intenzivno ukvarjati z njimi). Novi objekti bi pripomogli tudi k večji prepoznavnosti Zagorja, saj bi vse naštetu privabilo veliko ljudi iz okoliških krajev – Trbovlje, Hrastnik, Litija... Ideja bi bila za Zagorje nekaj novega, saj večjega igrišča in adrenalinskega parka in poligona za paintball tu še ni. Pozitivni zgled igrala je Velenje,

kjer takšno igrišče za otroke imajo. V tem projektu bi bilo s strani mladih (vzgojiteljice, športniki...) organizirano kreativno preživljanje prostega časa za otroke tudi pri različnih igrah in medsebojnem druženju. Za izvedbo tega dela projekta je potrebno le določiti koncept otroških dejavnosti, tip igral in razviti potrebne programe za kreativno igro.

Lokacija je idealna za postavitev adrenalinskega parka in v gozdu poleg, poligona za paintball. S tem bi lahko pritegnili predvsem mlade iz vse Slovenije na zaključnih izletih, športnih dneh, mlade iz Zasavja in okolice. Ker se v Sloveniji zadržuje precej tujcev, državljanov EU, ki študirajo, ali so zaposleni, bi posebej predstavili ponudbo EUROPARKA, adrenalinskega parka in poligona za paintball tudi njim – kot možnost preživljanja prostega časa za celo družino. Kot učinkovit način promocije tega projekta bi izkoristili priložnost informiranja in promocije na internetu.

Sestavni del takšne ponudbe je tudi ustrezna gostinska ponudba. V stilu kvalitetnega preživljanja prostega časa bi bila to slaščičarna. V centru Zagorja sicer imamo novo slaščičarno, vendar pa ne v Evroparku, tako da bi si v poletnih mesecih zagotovo vsak obiskovalec z veseljem privoščil okusen sladoled oziroma kakšno drugo hladno osvežitev.

In še za starejše po letih, mlade po srcu. Površine v EVROPARKU ponujajo prijetne sprehode, oz. so primerne za tek. Ker pa tudi je tudi tek in drugi vadbi potrebno biti zmeren, bomo organizirali strokovno vodstvo za izvajanje športnih aktivnosti v EVROPARKU.

Ideja prinaša tudi nova delovna mesta – graditelji za adrenalinski park, gostilničarji, slaščičarji, vzdrževalci opreme za paintball, športni vaditelji, animatorji za otroke, voditelji in mentorji za adrenalinski park in paintball. Celotna ponudba pa se bo povezala in nadgradila z že obstoječo ponudbo panoramskih letov po Zasavju in širši okolici, ki se že izvaja. Na lokaciji zgornje etaže že obstaja tudi poligon za lokostrelstvo.

Glavne aktivnosti za izgradnjo slaščičarne, paintballa in igral:

- priprava podrobnega vsebinskega, časovnega in finančnega načrta dela
- določitev partnerjev v projektu in pridobitev partnerjev za izvedbo posameznega dela projekta
- pridobitev sredstev
- izvedba potrebnih investicij
- priprava ustreznih programov
- iskanje kadrov
- promocija projekta

Viri financiranja:

- Občina Zagorje - 30%
- Rudnik v zapiranju, za površine, kjer je lastnik - 10%
- Republika Slovenija - 10%
- Evropski strukturni skladi - 30%
- Privatna sredstva vlagateljev, če bodo vključena podjetja (npr. slaščičarna, gostinska ponudba...) - 20%

- **Za koga je vaša ideja koristna in kakšne koristi bo imel od nje?**

Ciljna skupina bodo vse starostne skupine: otroci, mladostniki, odrasli, ki se želijo rekreirati in sproščati pred novimi delovnimi obveznostmi, upokojenci, za kvalitetno preživljanje starosti in ohranjanje in izboljšanje zdravja.

Ciljna skupina so prebivalci Zagorja, Zasavja, Slovenije in iz tujine.

Koristi:

1. kvalitetno preživljanje prostega časa,
2. zagotovitev novih delovnih mest (vzdrževalci opreme za paintball, slaščičarji, zidarji, športni vaditelji, animatorji, voditelji v adrenalinskem parku...), predvsem za mlade, visoko izobražene kadre, ki sicer ne dobijo dela v Zasavju,
3. izkoriščenost prostora,
4. zabava in rekreacija ter skrb za zdravje in fizično kondicijo
5. izvajanje storitev, ki bodo namenjene turistom od druge

- **Kako se vaša ideja razlikuje od obstoječih rešitev in katere so prednosti vaše ideje?**

Naša ideja se razlikuje od obstoječe ponudbe, ker predstavlja celovito ponudbo za vso družino na enem mestu, izkorišča že obstoječe površine, ki niso primerno uporabljene in trenutno prinašajo premalo koristi za občino, kot tudi za posameznike, ki jih koristijo. Prednost ideje je tudi v trženju, saj bomo preko inovativnega pristopa na spletu promovirali vse dejavnosti v sklopu projekta. Posebna prednost ideje je, da bomo tako lahko kvalitetno izkoristili površine, ki so bile prej neprimerne za izvajanje kakršnekoli dejavnosti, so degradirane in bi bile sicer opuščene. Sedaj pa bodo to površine, ki bodo zagotavljale dodaten dohodek in nova delovna mesta.

- **Kdaj ste začeli z razvojem in katere aktivnosti ste že izvedli?**

Idejo smo mesec nazaj predstavili na Regionalnem centru za razvoj.

- **Kako daleč je razvita vaša ideja?**

Izdelale smo idejni osnutek.

- **Navedite pričakovane rezultate!**

Pričakovani rezultati so izgradnja in ureditev adrenalinskega parka, paintball poligona, postavljena igrala in ostali pripomočki za kreativno igro otrok, uvedba spremljajoče ponudbe, kot je slaščičarna in ostala gostinska ponudba, izdelani programi aktivnosti. Pomemben rezultat so pričakovane zaposlitve, prihod dnevni turistov iz ostalih delov Slovenije. Zasavje slovi kot tradicionalno industrijska in rudarska regija, zato je pomemben rezultat to, da bodo mladi pričeli iskati svojo priložnost za delo tudi v takšnih dejavnostih, kot je ta projekt.

- **Navedite tveganja, povezana z izvedbo projekta!**

Tveganja so predvsem v tem, da ključni partnerji nebi prepoznali vseh prednosti in koristi, ki jih ta projekt lahko prinese občini in regiji in torej ne bi bilo mogoče zagotoviti dovolj finančnih sredstev za investicijo v adrenalinski park, paintball poligon in ostale spremljajoče objekte ter za zaposlitev oseb za čas, dokler projekt ne bo polno zaživel.

- **Katera znanja in veščine boste potrebovali za izvedbo in kako jih boste zagotovili?**

Za izvedbo ideje bomo potrebovali, dobrega vodjo projekta, ki bo vodil izvedbo projekta, športne trenerje – različnih profilov in animatorje – vzgojiteljice, pedagoge, študente, ki bodo pripravili in izvedli program animacije mladih, mlade z ustreznimi sposobnostmi za voditelje v adrenalinskem parku in paintball poligonu, že prej omenjeno gradbince za izgradnjo adrenalinskega parka, slaščičarje, gostilničarje - tako bi zmanjšali brezposelnost in mladim iskalcem zaposlitve omogočili zaposlitve. Pri izvajanju projekta bomo potrebovali osebe z znanjem oblikovanja, promocije, tudi pisanja v medije. Pri tem bi nam lahko pomagal tudi Regionalni center za razvoj Zagorje, Zavod za zaposlovanje, Občina Zagorje.

- **Ali že kdo uporablja vašo idejo? (Če da, navedite, kdol)**

Ne. Doslej v Sloveniji nismo zasledile podobnega projekta. To bi bil prvi takšen celovit projekt, ki bi na enem mestu ponujal možnost za otroke, mladostnike, odrasle in starejše, letališče in lokostrelstvo. Kot sem že omenila, je del ideje uporabljen v Velenju (igrišče), slaščičarno imajo skoraj v vsakem mestu, painball pa se v Sloveniji tudi da zaslediti (razni adrenalinski parki).

- **Ste vašo idejo že kje javno predstavili? (Če da, navedite, kje!)**

Da. Na Regionalnem centru za razvoj.



Naslov naloge: Siltex

Nagrada: 3. mesto

Avtor:

Robert Lois Plazovnik

Mentorja:

Vili Vesenjak, Jelka Lorber
Srednja strojna šola Maribor
Smetanova ulica 18
2000 Maribor
vili.vesenjak@guest.arnes.si
041/231 931

Šola: Srednja strojna šola Maribor

Opis naloge:

- **Navedite do 5 ključnih besed, povezanih z vsebino!**
ogljikova vlakna, kompozit, silikon, inovativnost, uporabnost, trpežnost.
- **Opišite bistvo vaše inovativno podjetniške ideje in problem, ki ga rešujete!**
Naloga rešuje problem laminiranih kompozitov, saj se kot vezivno sredstvo uporabljajo umetne smole, nova tehnologija omogoča izdelavo fleksibilnih kompozitov iz vseh vrst umetnih tkanin.
- **Za koga je vaša ideja koristna in kakšne koristi bo imel od nje?**
Siltex je popolnoma nov, do sedaj še nepoznan material, ki omogoča izdelavo fleksibilnih kompozitov za uporabo tako v vesoljski industriji kot v vsakdanjem življenju. Uporaben je v vseh primerih, kjer potrebujemo zelo trpežno, lahko, ter neobčutljivo tkanino.
- **Kako se vaša ideja razlikuje od obstoječih rešitev in katere so prednosti vaše ideje?**
Kompozitni materiali poznani do sedaj so zaradi vezivnega sredstva trdi in togi. Siltex je kompozit "nove generacije" ki je prav tako zelo odporen na natezne sile, pa vendar mehek in enostaven za uporabo.
Prednosti: fleksibilnost, tehnološke značilnosti, vsestranska uporabnost, novost.
- **Kdaj ste začeli z razvojem in katere aktivnosti ste že izvedli?**
Z razvojem sem pričel približno pred enim letom. Tkanina je izdelana in predstavljena, opravljena so bila tudi testiranja. Ekspozat je na vpogled pri avtorju. Na organizatorjevo željo je mogoče material predstaviti ocenjevalni komisiji.
- **Kako daleč je razvita vaša ideja?**
Idejo sem realiziral.
- **Navedite pričakovane rezultate!**
Želim nov material uveljaviti v širši uporabi, saj na podlagi izkušenj s kompozitnimi materiali opažam potrebo po popolnoma novem kompozitu.
- **Navedite tveganja, povezana z izvedbo projekta!**
 - Začetek z maloserijsko proizvodnjo – posledično visoka cena,
 - trženje,
 - izdelava večjih količin,
 - pridobitev finančnih sredstev za tehnološki razvoj in oglaševanje,
 - domače okolje.

- **Katera znanja in veščine boste potrebovali za izvedbo in kako jih boste zagotovili?**
Potrebno je veliko izkušenj z izdelavo kompozitnih materialov, poznavanje tkanin, kemije, fizike in mehanike. Potreben je tudi smisel za inovativno razmišljanje ter podjetništvo.
- **Ali že kdo uporablja vašo idejo?**
Izdelek uporablja avtor v zasebne namene.
- **Ste vašo idejo že kje javno predstavili? (Če da, navedite, kje!)**
Na 23 srečanju Mladi za napredek Maribora leta 2006
Na XL. srečanju mladih raziskovalcev Slovenije v Mariboru leta 2006

